Trong Match 3 game, mục tiêu rất đơn giản: hoán đổi mảnh xung quanh cho đến khi có 3 hoặc nhiều hơn mảnh giống nhau liên tiếp. Khi điều đó xảy ra, các mảnh này bị xoá đi và khoảng trống lại được điền vào mảnh khác. Điều này cho phép người chơi tích luỹ combo và đạt rất nhiều điểm.

Trong bài hướng dẫn này bạn sẽ học cách làm điều đó như sau:

* Tạo bảng điền đầy các ô.
* Chọn và bỏ chọn với click chuột.
* Xác định các ô liền kề với raycast.
* Hoán đổi ô.
* Phát hiện match 3 trở lên bằng sử dụng raycast.
* Lấp đầy chỗ trống sau khi match được thực hiện.
* Giữ điểm và đếm số lần thực hiện.

Chú ý: Bài hướng dẫn này giả định bạn đã có hiểu biết về Unity Editor, biết edit code trong editor và có kiến thức C# cơ bản.

Download “D/Unity/Game Starter”